「みんGOL2」発売記念特大号

EG

EVERYBODY'S GOLF
エブリバディーズ・ゴルフ

PlayStation

1999
No. 2



巻頭グラビア
ついに発売!

「みんなのGOLF2」のすべて

ビギナー脱出! レベルアップ大特集

トラブルに負けない/コース戦略入門

コラム
「人に歴史あり」
「追憶の白球」
「あの日のスコアカード」

ラウンドレポート

アマチュアツアー密着ルポ
読者対決!! スズキさんvsヒトミさん

過去を知り、自分を磨く
データで勝つ!

厳選!! みんなのホームページ

特別付録 インストラクションカード

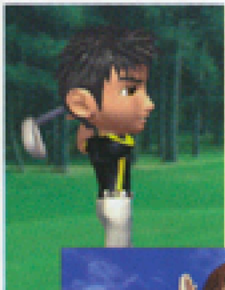
今年こそコースデビュー!

GARAGE http://www.scei.co.jp/

EVERYBODY'S GOLF エブリバディーズ・ゴルフ

発売記念特大号

1999
No. 2



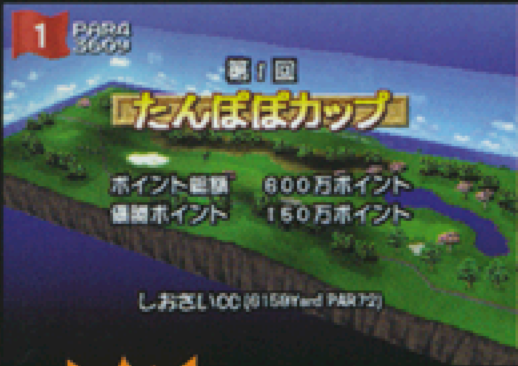


CONTENTS

お問い合わせ
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター TEL.03-3475-7444
ゲームの内容や裏技などに関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1~4人 | メモリーカード 2ブロック | PocketStation対応 | メモリーカード +2~9ブロック | マルチタップ対応 1~4人

SCPS 10093



国民的ゴルフゲーム『みんなのGOLF』が、「2」になって帰ってきたぞ！ もっと楽しくより気持ちよく、そして今度は美しく！ パワーアップした新しい『みんGOL』を紹介しよう！

世界が相手だ！ ツアーモードを戦い抜け

季節の概念が加わった『みんGOL2』では、春夏秋冬、決められた大会に参加し年間**獲得ポイント**を競う「**ツアーモード**」(→P.10)が加わった。大会に優勝すれば、数々の**アイテム**を**ゲット！** 世界のトッププロを目指せ！

ついに発売！

「みんなのGOLF2」のすべて

ジャンル：スポーツ
使用ブロック数：2

大人気ゴルフゲーム「みんなのGOLF」が、パワーアップして帰ってきた!!
コースやキャラも大増量！　ギア(道具)選びの楽しみもあるぞ！

ベストセッティングを模索！ ギアでさらなるハイスコア

ツアーで手に入るアイテムには、**クラブ**や**ボール**などの各種「**ギア**」がある。強烈スピンのボール、驚異の飛びのクラブなど、さまざまなギアをゲットし、最高のセッティングを見つけよう！



難しい傾斜ともお別れ！ 新しいグリーンを読みきれ

『みんGOL2』の**グリーン**は**すべて完全な平面！** 難しい傾斜の読みはもう必要ないのだ。画面右上にある「**芝目**」の矢印を参考に、軌道を読んでパットしよう。単純そうだと侮るなかれ。かなり奥深し。



みんなで遊べる多彩なゲームモード!!

メインメニュー ～すべてはここから

ゲームを起動するとメインメニューが表示されるぞ。ここで選べるモードは、以下の5つ。

ゲーム（→P.9）
実際にコースへ出てゲームをはじめます。

データ（→P.20）
ステータスやスーパーショットのVTRなど、いままでプレイしてきたデータを見ることができます。

ホームページ（→P.18）
ゲーム内に開設された架空のホームページにアクセスし、情報を得たりミニゲームをダウンロードしたりします。

コンティニュー（→P.23）
ラウンド途中で中断したプレイデータを再開します。

オプション（→P.3）
ゲームの設定変更とセーブ／ロードを行います。



▲表示される壁紙も[オプション]で変えられる

ゲームメニュー ～モード満載

ゲームメニューから選べるゲームモードは、以下の通り。



▲[ツアー]でコース、[VS]でキャラを増やせる

ストローク（→P.13）
1～4人でスコアを競うモード。

マッチ（→P.13）
2人で勝ちホール数を競うモード。

ツアー（→P.10）
年間ツアーを勝ちぬく1人専用のモード。

VS（→P.12）
CPUキャラと対戦する1人専用のモード。

ミニゴルフ（→P.13）
パー3のショートホールをプレイするモード。

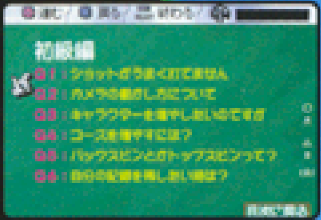
トレーニング（→P.13）
ホールを選んで練習する1人専用のモード。

本説明書中に使用している画面写真は、すべて開発中のものです。実際の画面とは異なる場合があります。

ホームページやオプションも充実!!

ホームページ～情報てんこもり

Q&Aやユーザーのホームページにアクセスできる。もちろん、電話線につながなくてもOKだ。ポケットステーションにミニゲームもダウンロードできるぞ。
ゲームが進むと情報も更新されるので、こまめにチェックすべし。思わぬヒントが得られるかも！ →P.18



［Q&A］で疑問を解決

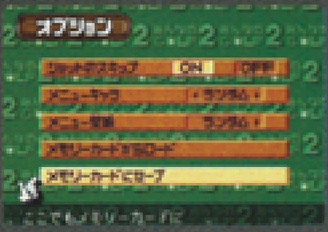
データ～プレイヤーデータをチェック

いままでのプレイデータや獲得したアイテムをチェックできるメニューだ。チップインなどのスーパーショットのVTRも見られるぞ。
クラブやボールといったギアを手に入れたときは、［賞品］で性能を確認しよう。 →P.20



苦手コースもわかる





オプション～自分好みに設定

ゲームの設定とゲームデータのセーブ/ロードができる。

BGM	試合中の音楽(ON/OFF)
ギャラリー	[ツアー]モードなどの観客(ON/OFF)
キャディーの声	キャディーの声の選択
OKパット	カップから1メートル以内のパットのOK(ON/OFF)
ショットのスキップ	✕ボタンでボールの動きをスキップ(ON/OFF)
メニューキャラ	メニュー画面に表示されるキャラの選択
メニュー壁紙	メニュー画面の壁紙の選択
メモリーカードからロード	ゲームデータのロード(※)
メモリーカードにセーブ	ゲームデータのセーブ(※)

※使用するメモリーカードは、メモリーカード差込口1に差してください。

さあ、準備OK？ ラウンドスタート！

人に歴史あり セーブとロード

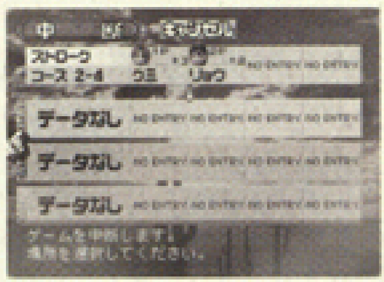
ゴルファー人生のセーブ

人生、一寸先は闇。後悔しないためにも、こまめなセーブを心がけたいものだ。

幸い『みんゴル2』では、ラウンド終了時にセーブするかどうか訊いてくれるので、うっかり忘れることは少ない。とはいっても、セーブするかどうかは、プレイヤーに任されている。リセットを使わずに、常にセーブしたいものだが、私は人間ができていないのか、大叩きするとすぐにリセットしてしまう。「悪いスコアも実力」という言葉を肝に銘じておきたい。



ところで、ときにはラウンド中に**ゲームを中断したいとき**もあるだろう。そんなときは、**ホール間で表示されるスコアカード（→P・23）でSELECTボタンを押す**と、それまでのプレイを保存できる。



中断したラウンドを**再開するには、メインメニュー（→P・2）で［コンティニュー］**を選べばよい。中断データは、再開したラウンドを終えたときに自動的に削除される。ツアーモードのラウンドを中断したデータがあるときは、新しくツアーをはじめることができない。どちらか片方を断念することになるので、気をつけよう。

ゴルファー人生のロード

ゲームデータがセーブされているメモリーカードをメモリーカード差込口1に差して、**タイトルメニューで［つづきから］を選ぶ**と、ゲームデータを選択できる。ロードしたいデータを選ぶことだ。

オプションメニュー

これまでにお話ししたほかに、**オプションメニュー（→P・3）でもセーブやロードを行う**ことができる。ぜひ活用されたい。

今年こそコースデビュー!!

ずっと練習場ばかりじゃつまらない。
でもコースにでるのは、ちょっと不安。
そんなEG読者のクミさんとリョウさんが、
ドキドキワクワクのコースデビュー!



若さが武器の熱血ゴルファー

いつも前向きな元気印ゴルファー

弾道の高さ	低
球筋	ストレート
パワー	C
コントロール	A
インパクト	A
スピン	E

リョウさん（19歳）

弾道の高さ	中
球筋	ストレート
パワー	D
コントロール	A
インパクト	A
スピン	E

クミさん（18歳）

まずは操作方法の確認



アナログコントローラ



コントローラ

コントローラの操作方法は、アナログコントローラと同じです。



コースデビューの前に

スイング&パットの基本

スイングの基本

まずは、方向キーで打ち出す方向、L1/R1ボタンでクラブを決めます。あとは、パワーゲージを見ながら◎ボタンを3回押すだけ。最初の◎ボタンでスイング開始。パワーゲージが左に伸びていきます。もう一度押すと、ボールを打つパワーを決定。戻ってきたゲージがジャストタイミングになるところを狙って◎ボタン! インパクトのタイミングが早いとボールは右へ、遅いと左へ曲がってしまいます。

　インパクトのときに方向キーを押していると、曲げ球やスピンも思いのまま。左を押すとフェード、右を押すとドロー、上でトップスピン、下でバックスピンになります。詳しくは14ページ「インパクトでトラブル脱出」を参照してください。



パットの基本

グリーンにオンしたらいよいよパッティング。グリーンは平面で、起伏はありません。画面右上の芝目を参考にパットする方向を決めましょう。

　通常のショットと違って、パットのときはパワーを決めるだけ。◎ボタンを押してスイング。もう一度◎ボタンを押すと、球を打ち出します。パットは、とにかくカップに届かなければ、絶対に入りません。思いきって強めに打とう!

芝目の向きと強さ



今年こそコースデビュー!!

いよいよコースデビュー!!

1 プレイ人数を選ぶ





「ストローク」モードでは、まずプレイに参加する人数と使用するコントローラを選びます。方向キー左右で人数を決めて◎ボタンを押すと、コントローラの設定になります。

方向キー左右でプレイヤーを選んで、上下でコントローラを決めましょう。「COM」というコントローラにすると、コンピュータが操作することになります。

2 キャラクターを選ぶ



次に、参加するプレイヤーが使うキャラクターを選びましょう。

「VS」モードでCPUに勝つと、選べるキャラが増えていきます。

「ツアー」モードで手に入れたクラブやボールは、キャラセレクト画面でL1／R1、L2／R2ボタンを押すと選択できます。

3 コースを選ぶ



最後に、プレイするコースを選択します。

方向キー左右でコース、L1／R1ボタンでプレイするホール数、L2／R2ボタンで季節を選びましょう。「ハンデ」でハンディキャップを、「モード」でショットの難しさを変更できます。

「コースに出る」で◎ボタンを押すと、いよいよラウンドスタート！

コースデビューなのだ！

今年こそ
コースデビュー!!

ティーグラウンドに立ったら



●まわりをよく見て

方向キー上下や△ボタン、✕ボタンでカメラの位置を動かせる。まわりをよく見てショットの方向を決めよう。◎ボタンかR2ボタンを押すと、カメラをリセットできる。

あんまりキョロキョロすると初心者まる出しだぞ!

●ホール全体をチェック



STARTボタンを押すと、ホール全体図が表示される。はじめてのラウンドのときは、緊張で視野も狭くなりがち。そんなときこそ冷静に全体を見渡して、落ち着きを取り戻そう!

●肩の力を抜いてナイスショット

打ち出す方向を決めたら、肩の力を抜いてショットしよう。あわてずに、少しゆっくり目にショットするのがコツ。

リラックスしてゴルフを楽しもう!

コースを見まわす

Round Reports
ラウンドレポート

今回のラウンドレポート特集は、ツアー初挑戦のスズキさんに密着。セミプロ合格なるか?
おなじみ読者対決は、プロを目指すスズキさん対美人ゴルファーのヒトミさん。
そのほかにもストローク、マッチ、ミニゴルフ、トレーニングなどなどレポート満載!

「ツアー」

「VS」

「そのほかのラウンド」
ストローク/マッチ
ミニゴルフ/トレーニング



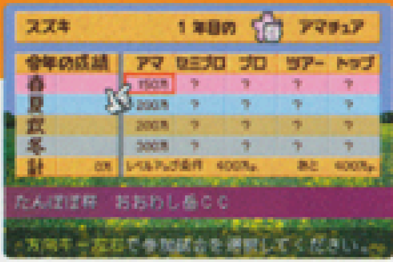
ラウンドレポート特集 アマチュアツアー密着ルポ


●ツアー初挑戦のスズキさん

ある日、EG編集部に一通のはがきが届いた。差出人はスズキさん55歳。驚くべきことに、この歳でプロを目指しているという。

さっそくスズキさんに連絡を取ってみると、今年はアマチュアツアーに参加するとのこと。編集部は、一年間にわたってスズキさんを密着取材した。

ツアーに参加するには



ツアーに参加するには、ゲームメニュー(→P・2)から[ツアー]を選択する。使うキャラクターとギアを選んだら、いよいよツアー開始だ。参加する試合を選ぼう。……とはいっても、アマチュアのうちは、選択の余地はない。

スズキさんは、「たんぽぽ杯」にエントリーした。

第1戦 春 たんぽぽ杯



開幕戦の舞台は、しおさいCC。得意のスピンを活かして、ピンをデッドに狙う戦略がうまくいき、なんと初挑戦で初優勝!

写真は、優勝賞品の「ターボスピンクラブ」を手に入れたスズキさん。

セミプロまで250万P

第2戦 夏 あじさい杯



さっそく新しいクラブを使ってみたものの、11番ホール(おおわし岳CC)のティーショットで痛恨のOB(白杭の外側・ペナルティ)。夏の深いラフにも苦しみ、8オーバー8位タイにおわった。

セミプロまで234万P

第3戦 秋 コスモス杯



セミプロ合格が、かなり難しくなったスズキさんだが、まだまだ諦めてはいない。
　8番ホール(しおさいCC)。「新しいクラブにもなれてきました」というスズキさんの第2打、炎のバックスピン！難なく沈めてバーディとした。
　惜しくも優勝は逃がしたが、2位タイの好成績。

セミプロまで149万P

第4戦 冬 やまぶき杯



　おおわし岳CCでおこなわれた本年度最終戦、最終ホールにドラマがあった。
　スズキさんは4オーバー4位。このままではポイントが足りない。3オンに成功するものの、7メートルのロングパットが残った。
「思いきって打ちました」
　かすかな弧を描きながら、ボールは、カップへ吸いこまれていった。

おめでとう！ セミプロクラス合格



おめでとう！ スズキさん！
みごと初挑戦でセミプロクラスに合格！
新コースもプレイできるようになった！

年間試合結果



参戦されたご感想は？

初優勝もうれしかったけど、最終戦のパットはシビれましたね。ありがとうございました(ペコリ)。
プロへの道はまだまだ険しいけど、頑張れ！スズキさん！

読者対決!! スズキさん VS ヒトミさん





ヒトミさん（27歳）

弾道の高さ	中
球筋	ストレート
パワー	C
コントロール	B
インパクト	B
スピン	D

スズキさん（55歳）

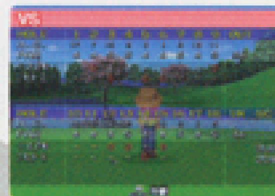
弾道の高さ	中
球筋	フェード
パワー	D
コントロール	C
インパクト	B
スピン	C

今回の読者対決は セミプロ対女性ゴルファー

大好評の読者対決。今回は、先日セミプロに合格したばかりのスズキさんと、なかなかの飛ばし屋ヒトミさんの対戦だ。

ゲームメニュー（→P・2）で「VS」を選ぶと、対戦するキャラを選べるようになる。すべてのキャラは、レベルごとにわかれていて、同じレベルのキャラ全員に勝たないと、次のレベルのキャラとは対戦できない。

対戦はマッチプレー方式



対戦は、マッチプレー方式でおこなわれる。これは、合計スコアではなく、各ホールの勝ち負けを競う方式だ。各ホールで打数の少ないほうが、そのホールの勝者になる。

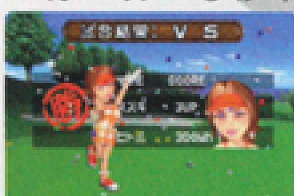
大混戦！ 勝負の行方は？

実力伯仲のふたりの勝負は、大混戦。少しずつ集中力を欠いてきたヒトミさんに対して、スズキさんは慎重なプレーを続ける。

そして、スズキさん2UPで迎えた17番ドーミーホール（引き分けで勝敗が決まるホール）。

5メートルのパットを沈めてスズキさんの勝利！

自分のキャラとしてヒトミさんを使えるようになった。



おふたりとも、お疲れさま！

なかなか白熱した対戦になった、今回の読者対決。みなさんも、使いたいキャラにどんどん挑戦しよう。ちなみに、「VS」の結果は、データメニューの「VS結果」（→P・22）で参照できる。

まだまだあるぞ！ そのほかのラウンド

ストローク



合計スコアを競う「ストローク」モード。1〜4人まで参加できる。

1人でプレイしたときの結果は、データメニュー（→P・20）のデータに反映される。

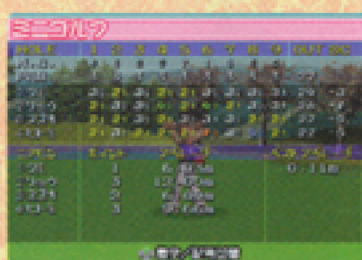
マッチ



勝ちホール数を競う「マッチ」モード。2人専用。

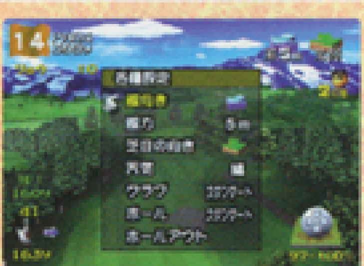
プレイ中にスコアカード（→P・23）でSTARTボタンを押すと、そのホールをギブアップできる。

ミニゴルフ



パー3のショートホールを連続でプレイするモード。1〜4人まで参加できる。合計スコアのほかに、ニアピン（ワンオンしなかったときは、30メートル扱い）でも競える。

トレーニング



1人専用の練習モード。好きなホールを選んで練習できる。

プレイ中にSELECTボタンを押すと、各種設定を変更できる。

ビギナー脱出！

レベルアップ大特集1
トラブルに負けない

ゴルフにトラブルはつきもの。不運を嘆いていないで、前向きにトラブルに挑もう。バンカーやラフのほか、傾斜地でのショット、風への対処などのテクニックを特集する。

ラフやバンカー

飛距離の読みにくいラフやバンカーに入ったときは、前後に幅をもった狙いが重要になる。

たとえば、ガードバンカー（グリーンの周囲にあるバンカー）からのショットでは、欲張ってピンを点で狙わずに、グリーンをはずさないことを第一に考えよう。重要なのはピンではなく、最低飛距離だったときでも最高飛距離だったときでもグリーンに乗るようなパワーでボールを打つことだ。





さまざまなボールコンディション



現在ボールのある地面（ライ）の状況は、画面の右下に表示される。

パワーロス率

ボールの下に表示されている数字は、飛距離のパワーロス率を意味している。

ティーショット時やフェアウエイではほとんど幅がないが、ラフやバンカーでは75〜100%というように、ばらついた数字になる。これは、100ヤードの飛距離がでるショットをしても、75ヤードしか飛ばないことも100ヤード飛ぶこともあるということ。確実なショットは難しくなる。





インパクトでトラブル脱出

ショット時に方向キーを押していると、ボールを叩く位置を変えることができる。これをうまく利用して、トラブルを脱して欲しい。

トラブルショット

傾斜した地面

地面が右に傾いているとボールは右に、左に傾いていると左に飛んでいく。残念ながら、曲がる角度は、体で覚えるしかない。

前後の傾斜の影響は、クラブ右の[打ち出し角度]で確認できる。

風向きと強さ

画面右上に表示されている青い矢印は、風向きと強さを表している。

基本的に、高弾道になればなるほど風の影響が強くなる。つまり、強風のときは、大き目のクラブを弱いパワーで打つと、風の影響を小さくすることができるのだ。

ティーショット時の風の強さ

風の強さが「?」になっているティーショット時にも、風速を知る方法はいくつかある。

左上の旗
雲の動き
R2ボタンでまく芝

花びらや落ち葉などの飛びかたにも注意しよう。

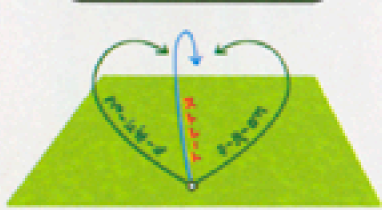






インパクトの位置による変化を簡単に説明しよう。





●ボールの上を叩いたとき

ボールにトップスピンがかかり、遠くまで転がるようになる。また、弾道が低くなるので、風の影響をうけにくい。ただし、狙った場所に止めにくくなるので注意。

●ボールの下を叩いたとき

ボールにバックスピンがかかり、あまり転がらなくなる。強いバックスピンがかかると、落下後にバックする。高弾道になるため、風の影響を受けやすいのが欠点。

●ボールの左右を叩いたとき

左を叩くと右に曲がるスライス、右を叩くと左に曲がるフックになる。

なお、方向キーを斜めに押すことで、2種類のスピンを同時にかけることもできる。

ビギナー脱出!

レベルアップ大特集 2

コース戦略入門

ただ漠然とショットをしているだけでは、ビギナーを卒業できない。先を考えてプレイすると、スコアが違ってくる。今回の特集を読めば、レベルアップ間違いなしだ。

しおさいCC9番ホール



コース戦略の基本は**「先を考える」**こと。ただ思いきり打っているだけでは、コースにあるさまざまな**ワナ**にはまってしまう。

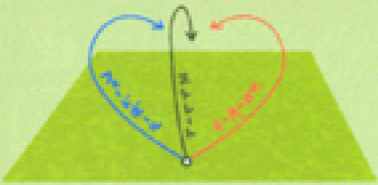
ここでは、しおさいCCの9番ホール（パー5）を例に解説しよう。

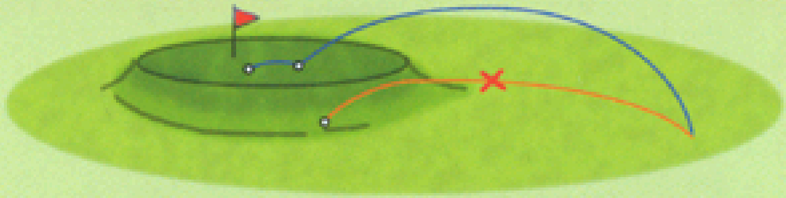
まずは、写真①の位置にティーショットしたとする。

自動選択されるクラブで2打目を打つと、写真②の位置になるが、ここに落とすと**木がジャマ**でグリーンを狙いにくい。そこで、いくつか**番手を下げて、**手前に落としてみよう。写真③を見ると、グリーンへの視界がひらけているのがわかるだろう。

このように、落下地点の**状況を考えて**打つようにすることが、スコアアップのための第一歩だ。

コース戦略





クラブ選び

コース戦略を考える上で重要な知識となるクラブの特性について簡単におさらいしておこう。基本的に、**遠くまで飛ぶ長いクラブは弾道が低く、飛ばない短いクラブは弾道が高い。**

たとえば、高いところにあるグリーンを狙う場合、飛距離に余裕を持ったつもりで遠くまで飛ぶクラブを使ったとしよう。たしかに平地ならば遠くまで飛ぶのだが、グリーンが高いところにあると、図のように土手にぶつかってしまう。これは、前方が丘のようになっているところでも同じだ。

単純に飛距離だけを考えるのではなく、**状況に応じたクラブ選び**を心がけよう。

キャラクターの個性

キャラクターによって飛距離はもちろん、球の飛びかたや弾道の高さが異なる。自分が使うキャラクターの**個性を十分に把握して**、コース戦略を考えよう。

上にドローボール、フェードボールについて図解しているので参考にして欲しい。

ギアを極める

ギア（道具）を変えることで、ショットの個性が大きく変化する。弱点を補う、長所を伸ばす、どちらも有効な考えかただ。

キャラクター選択で表示されるグラフや矢印を参考に、**自分にとってベストな組み合わせ**を見つけよう。





- ●パワー／飛距離
- ●コントロール／直進性
- ●インパクト／インパクトのしやすさ
- ●スピン／スピンの強さ

厳選 みんなのHOME PAGE

Q＆Aコーナーからポケットステーション用ソフトのダウンロードまで、電話回線に接続せずにホームページが楽しめる。すみずみまでチェックしよう。

3種類のカテゴリー



メインメニュー（→P・2）から「ホームページ」を選ぶと、トップページが表示される。

トップページからは、3種類のカテゴリーに分類された各ページにジャンプできる。手の形をしたカーソルを動かしてカテゴリーを選び、◎ボタンを押すと次のページに進む。

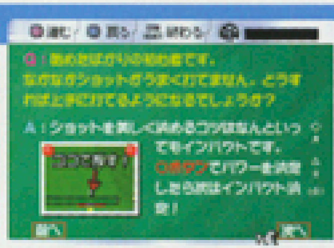
なお、ホームページを見ているときにSELECTボタンを押すと、どこからでもメインメニューに戻ることができる。

Q&A
プレイに関する質問と回答

USER
ユーザーが作るホームページ

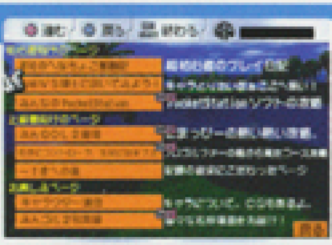
DownLoad
ポケットステーション用ソフトのダウンロードと説明

疑問を解決！ Q&A



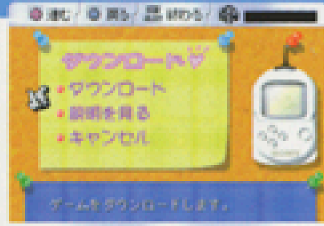
●ゲームをプレイしていて疑問に思ったことがあったら、この「Q＆A」コーナーにアクセスしてみよう。「初級編」から「上級編」まで、詳しい解説がたくさん用意されている。

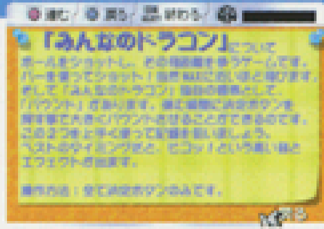
ユーザー大集合！ USER



●ここでは、『みんゴル2』ファンのいろいろなページをチェックできる。新しい情報があるページには「NEW」マークがつくぞ。何度もアクセスして、更新ページを見逃さないように！

ミニゲームはここ！DownLoad







●ポケットステーションで遊べるミニゲームをダウンロードできる「DownLoad」コーナー。遊びたいミニゲームを選ぼう。最初は『みんなのドラコン』しか選べないが、「ツアー」モードの賞品にミニゲームがあるらしい。

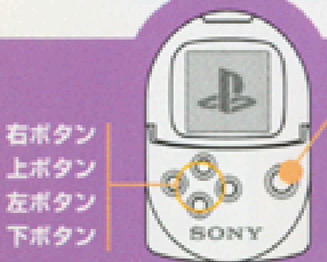
●ダウンロードする前に「説明を見る」を選んで、ゲームの内容を確認。説明を読んだら「戻る」を選んでダウンロードページに戻って、いよいよダウンロードだ。

●ポケットステーションをメモリーカード差込口1に差して「ダウンロード」を選ぶと、確認画面が表示される。ダウンロードしていいなら「はい」、しないなら「いいえ」を選ぼう。

みんなのドラコン

ドラコンとは、飛距離を競う競技のこと。『みんなのドラコン』は、ポケットステーションでドラコンをプレイできるミニゲームだ。

遊びかたは簡単。『みんゴル2』と同じように、決定ボタンを使ってパワーとインパクトのタイミングを決めよう。地面にボールがバウンドする瞬間を狙って決定ボタンを押すとボールが高く跳ね上がり、飛距離がグンと伸びるぞ。



決定ボタンを押しつづけると表示される終了メニューで[Exit]を選択すると、ポケットステーションの時計画面に戻ります。


ふつうにショット


バウンドするときに…


決定ボタン！

データメニュー

メインメニュー（→P.2）で「データ」を選ぶと、データメニューが表示される。データメニューでは、これまでのプレイに関するさまざまな情報を参照することができる。

モードを限定していないときは、「ツアー」モードと1人でプレイした「ストローク」モードが記録対象となる。



ステータス
これまでの成績

VTR
スーパーショットのVTR

ヒストリー
[ツアー]モードの歴史

プロフィール
キャラのプロフィール

VS結果
[VS]モードの結果

賞品
獲得したアイテムなど



で勝つ

ゴルフは自分との闘い。スコアアップのためには、自分を知ることが不可欠だ。データメニューで過去を知り、自分を磨く。

ステータス

これまでの成績を知りたいときは「ステータス」を選ぼう。総合的な結果のほか、各コースごとの成績も詳しく表示される。まず、最初の画面では「ツアー」モードの簡単な成績と各コースのベストスコア、使用できるキャラクターが表示される





◉ボタンを押すと「詳細データ」に切り替わる。「詳細データ」では、「ツアー」モードの詳細と総合成績、コースごとのステータスを参照できる。偏差値も表示されるぞ。

データ

過去を知り、自分を磨く

VTR

ゲーム中に打ったスーパーショットを見るときは［VTR］。再生したいデータを選んで◎ボタンを押そう。

保存されるデータは、通常コースのショットが20個、［ミニゴルフ］のショットが5個まで。データがいっぱいになったときは、スーパーショット度の低いものから自動的に上書きされる。上書きされたくないデータがあるときは、カーソルをあわせて△ボタンを押して［上書き禁止］にしよう。

◎ボタンを押すと、いらないデータを自分で削除することもできる。



ヒストリー

ここでは、［ツアー］モードの戦いの歴史を見ることができる。

年ごとの獲得ポイントと、それぞれの季節に参加した試合の順位、そのときのクラスが表示される。表示されるページを切り替えるには、L1／R1ボタンを押そう。10年分ごとに切り替えられる。

なお、ヒストリーは100年400試合分保存されるので、長く楽しみたい人も満足できるはずだ。



「追憶の白球」

私は数字に弱い。他人の電話番号や誕生日がなかなか覚えられないのだ。しかし、そんな私にも、一人だけ誕生日を覚えている友人がいる。仮にKと呼ぼう。

Kと私は、同じようなゴルフの腕前で、まあ、そう上手くはない。暇な時期が似ている仕事ということもあって、一緒にラウンドすることの多いゴルフ仲間だ。

その日、Kは誕生日だった。私は調子が悪く、誕生日の案会だけを心待ちにしていた。「おおわし岳CC」の8番ホール。珍しく芯に当たったティーショットは予想外に飛び、グリーンを大きく越えてしまう、はずだった。

ピンの真上で、ふっ、とボールが消えた。ボールは旗にぶつかり、そのままカップへと吸いこまれていったのだ。

初めてホールインワンを出した日を忘れる人はいない。Kの誕生日は、記念のテレホンカードの上できらきらと輝いている。



データで勝つ

過去を知り自分を磨く

プロフィール



キャラクターにカーソルをあわせて◎ボタンを押すと、プロフィールが表示される。選べるのは、使用できるキャラのみ。プロフィール画面で方向キー左右を押すと、表示するキャラを選択できる。

プロフィールを読むと、そのキャラを使用するときのヒントになるかも。

VS結果



ここでは、〔VS〕モードの結果を参照できる。

対戦の結果は表組みされていて、タテが自分が操作したキャラ、ヨコが対戦したCPUキャラとなっている。方向キーでカーソルを動かすと、表に対応するキャラが画面左に表示される。勝ったことのある組み合わせのところには、マークがつく。それぞれのマークの意味については、画面左下を見よう。

賞品

ギア（道具）やトロフィーなど、〔ツアー〕モードで獲得したアイテムを見ることができるメニューだ。見たい項目を選んで◎ボタンを押そう。



●クラブ&ボール

クラブやボールの詳細を確認できる。まだ手に入れていないギアは、黒く表示されている。さまざまなギアを試してみて、自分や使用キャラにあった組み合わせを見つけよう。



●アイテム

賞品として手に入るさまざまなアイテムが確認できる。コンプリートを目指そう。

●トロフィー

試合で好成績を収めるともらえるトロフィーが飾られている。各試合の最高順位はデータメニューの〔ステータス〕(→P.20)で確認できる。アマチュアからトッププロまでの試合をすべて優勝して、完全制覇を達成しよう。



スコアカードの楽しみ

スコアカードを見ると、そのときの悔しさ、嬉しさがいきいきと甦ってくる。ティーショットがうまくいったのに、2打目を曲げてバンカー。OBぎりぎりの深いラフからピン横50センチにオン。他人には味気ない数字の羅列が、映画を観るように楽しめる。

あの日のスコアカード

～スコアカード～

スコアカードの読みかた

そんな楽しみも、スコアカードの読みかたを知らなければ味わうことができない。読みかたといっても、決して難しいものではないので安心して欲しい。

表は上下にわかれている。上段は1～9番ホール（OUT）、下段は10～18番ホール（IN）の打数だ。それぞれのホールの打数と、OUT、INの合計打数、SC（合計スコア＝規定打数との差）があるのがわかるだろう。

各ホールの大きな数字が総打数、右下の小さな数字がパット数だ。チップインを決めたホールの場合は、パット数が0になる。

また、スコアカードを表示しているときに方向キーの上下を押すと、ホールのスコア表示が記号になる。各記号の意味は、別表の通り。

SELECTボタンを押すと、ラウンドを中断できる。中断したラウンドを再開するには、メインメニュー（→P.2）で「コンティニュー」を選ぶこと。

- ◎ イーグル以上
- ○ バーディ
- － パー
- △ ボギー
- □ ダブルボギー
- × トリプルボギー以下

※打数が規定打数の3倍になると、ギブアップになります。

EG EVERYBODY'S GOLF
エブリ・ボディーズ・ゴルフ

ゲーム制作
ClapHanz Limited
村守 将志(104)
村守 隆司
山本 真人
松本 康宏
桑原 利之
高木 大輔
新倉 竜也
新倉 大樹
二見 圭介
森脇 正企
大平 和敬
荒木 泰則
伊藤 大地
松井 庸介
橋本 博文

サウンド
藤澤 孝史(121)
奥村 真吾
梅垣 留奈
金子晶晃
三宅 大輔
関 美奈子
若草 恵

CG
平松 修治
堀江 弘昌
池田 桃子
田中 正幸
柳 美樹子
渡辺 真理
富田 浩司
真田 麻子
田崎 信也
北澤 和明
五代 友厚
福井 智
吉沢 康講
小林 茂和(GTV)

クオリティマネジメント
赤塚 順一
松井 英一
吉村 圭司
佐々木 慧
岡田 安弘
遠藤 学
菊池 勝也
西谷 知佐子
尾崎 信吾
磯野 奈緒子

ジャケットデザイン
小宮 浩典(136)
今西 啓貴
安藤 健一郎(書玉屋)
鈴木 宏枝(SMC)

プロモーション
佐伯 雅司(83)
細谷 恵(108)
須貝 正剛(118)
浅野 高志

ディレクター
玉置 聡(115)

プロデューサー
小林 康秀(91)
村守 将志(ClapHanz Limited)

エグゼクティブプロデューサー
佐藤 明(94)

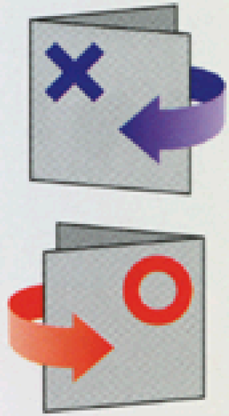
製作著作
株式会社
ソニー・コンピュータ
エンタテインメント

解説書『EG』は、逆側から読んでください！



表紙の人：スズキさん

ツアーに密着させていただいたスズキさん。独自のスイングから繰り出すナチュラルなフェードボールと、バックスピンのよく効いたアプローチはお見事でした。
プロへの道は険しいですが、頑張っていただきたいものです。



編集後記

▼左のスタッフ欄の名前にある数字は、先日行われたEG編集部ゴルフコンペの結果です。珍プレー続発、好プレー希少の、とんだ大会でしたが、とても楽しかったですよ！ (み)

▼ゴルフは後悔のスポーツといわれますが、EGは後悔しない内容にしようと頑張りました。 (ん)

▼あの顔で（失礼！）プロを目指しているスズキさんの姿を見て、メラメラと燃えてきました。今年は、やるぞー！ (ゴ)

▼グラビアで紹介した「みんゴル2」が編集部でも大流行。みんなー、仕事しましょうよー。 (ル)

▼うわー、スペースがないじゃないかー。 (乙)

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」、"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」および"PocketStation"本体の「取扱説明書」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードまたは"PocketStation"が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。


PlayStation
みんなのGOLF 2 ™
SCPS 10093
©1999 Sony Computer Entertainment Inc.
" " and "PlayStation" are registered trademarks. "PocketStation" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.

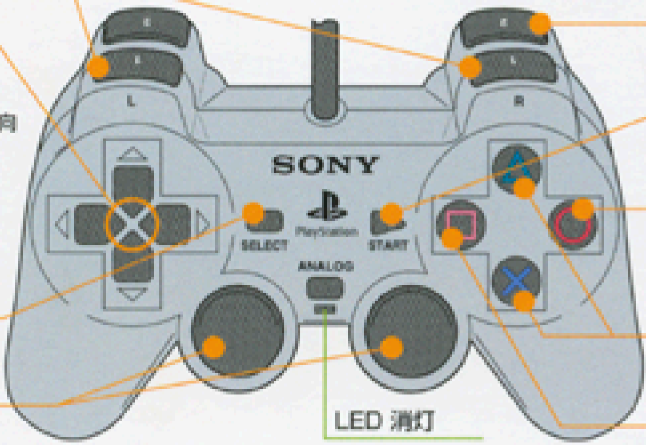
みんなのGOLF 2

特別付録　インストラクションカード

操作方法

アナログコントローラ

※L1/L2/R1/R2/SELECT/STARTの各ボタンを同時に押すと、メインメニューに戻ります。さらに押したままにすると、タイトル画面に戻ります。



L1ボタン／R1ボタン
クラブ選択

方向キー

■アドレス時
上下…カメラ上下移動
左右…ボールを打つ方向

■ショット時
上下左右…
インパクトポイントの変更

SELECTボタン
スコアカード表示

左右スティック
使用しません

LED 消灯

R2ボタン
カメラリセット

STARTボタン
コース全体表示

◯ボタン
ボールを打つ

✕ボタン／△ボタン
カメラ前後移動

□ボタン
ショットモードの切り替え

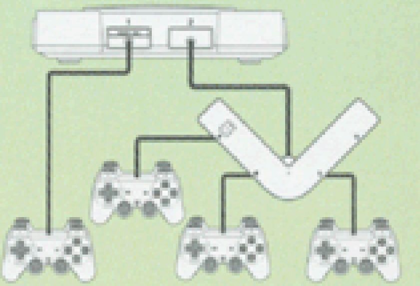
コントローラ



操作方法は、アナログコントローラと同じです。

マルチタップ

マルチタップ（SCPH-1070）を使用すると、それぞれのコントローラを使って4人までプレイできます。マルチタップをコントローラ端子1または2に接続し、マルチタップのコントローラ端子1-Aまたは2-Aに必ずコントローラを接続してください。なお、マルチタップを使用しなくても、4人でプレイすることは可能です。



SCPS 10093

みんなのGOLF 2

ゲーム画面



ホールデータ
キャラクター名
現在のスコア
カップとの高低差
落下地点カーソル
残り距離
打ち出し角度
使用クラブ
風向き
グリーンの芝目
ホールの打数
ボールコンディション

パワーゲージ



インパクトゾーン
ジャストタイミング

インパクトゾーンを外れると、ミスショットになります。
ゾーンの広さはキャラやクラブで異なります。

ショットモード

飛距離がのびるかわりにコントロールが少し悪くなります。キャラ別に使用回数の制限があります。	パワーモード	P
60ヤード以内の時のアプローチモード、30ヤード以内の時のスーパーアプローチモードの2つがあります。使用回数の制限はありません。	アプローチモード スーパーアプローチモード	A A

SCPS 10093

Notice